

首届“昆仑杯”广东省高等学校工业软件创新挑战大赛执行方案

一、大赛概要

首届“昆仑杯”广东省高等学校工业软件创新挑战大赛（以下简称“大赛”）是由广东省教育厅指导，东莞市科学技术局支持，广东省数字化学会主办，东莞理工学院、广东工业大学、深圳信息职业技术大学、数字化工业软件联盟东莞分盟（东莞市鸿图智造人工智能研究院）、国家工业软件行业产教融合共同体（NISC）联合承办，深圳华为云计算技术有限公司、广州中望龙腾软件股份有限公司、深圳市启云方科技有限公司、深圳市比昂芯科技有限公司、深圳嘉立创科技集团股份有限公司、深圳华天创智软件有限公司、新迪数字技术有限公司、望友工业软件（广东）有限公司、深圳安世亚太科技有限公司、深圳市迈曦软件有限公司、英特仿真科技（深圳）有限公司、深圳天洑科技有限公司、深圳泊松软件技术有限公司等单位协办的省级高校竞技类赛事。

大赛聚焦工业软件国家战略需求与广东省制造业数字化转型实践，面向省内高校学生搭建“以赛促学、以赛促教、以赛促训”的平台，旨在挖掘国产工业软件复合型人才、孵化产业适配性创新成果。

二、组织机构

（一）指导单位

广东省教育厅

（二）支持单位

东莞市科学技术局

（三）主办单位

广东省数字化学会

（四）承办单位

东莞理工学院、广东工业大学、深圳信息职业技术学院、数字化工业软件联盟东莞分盟（东莞市鸿图智造人工智能研究院）、国家工业软件行业产教融合共同体（NISC）

（五）协办单位

深圳华为云计算技术有限公司、广州中望龙腾软件股份有限公司、深圳市启云方科技有限公司、深圳市比昂芯科技有限公司、深圳嘉立创科技集团股份有限公司、深圳华天创智软件有限公司、新迪数字技术有限公司、望友工业软件（广东）有限公司、深圳安世亚太科技有限公司、深圳市迈曦软件有限公司、英特仿真科技（深圳）有限公司、深圳天洙科技有限公司、深圳泊松软件技术有限公司

三、大赛类别

本届大赛设机械产品数字化设计与优化、电子产品设计、工业mini APP开发3个赛项，由深圳信息职业技术大学承办机械产品数字化设计与优化赛项、东莞理工学院承办电子产品设计赛项、广东工业大学承办工业mini APP开发赛项。赛项设置高职组及本科组。

各赛项说明请参阅附件1-3：《机械产品数字化设计与优化赛项说明文件》、《电子产品设计赛项说明文件》、《工业miniAPP开发赛项说明文件》。

四、参赛对象

（一）普通高校全日制在校大学生，包括研究生、本科生及高职高专学生等。

（二）机械产品数字化设计与优化赛项和工业mini APP开发赛项，每支参赛队伍的人数不得超过6人（包含队长1名），其中指导教师数量不得超过2名；电子产品设计赛项的每支参赛队伍学生人数不得超过3人（包含队长1名），指导教师数量不得超过2名。每位学生在同一赛项中，仅能参与1支团队，而指导教师可指导多个团队。

（三）参赛者须以所在院校为单位，集体报名参赛；不接受个人报名。参赛作品需为原创，无知识产权纠纷。

五、大赛赛制

大赛分为高校校内选拔、全省初评与终评三个阶段，其中高校校内选拔由各高校参考大赛评审标准自行组织，全省初评与终评由各赛项承办校组织，大赛组委会组织评审委员会参与评审工作。

（一）高校校内选拔

1. 高校校内选拔（各参赛高校）

（1）时间：2025年12月31日—2026年3月14日（材料提交截止）

（2）组织形式：由各高校参考大赛评审标准自行组织，大赛组委会可提供线上评审平台。各高校请于2026年1月23日18:00前将填写完整的参赛回执发送至大赛组委会邮箱：huiyuan@grgtt.org.cn，并指定一名校级联系人，大赛组委会将为该联系人开通校内选拔线上评审账号。未按时提交参赛回执的高校，原则上不予受理参赛申请。

（3）晋级规则：各高校按不高于50%的比例评选优秀队伍，推荐进入下一阶段。

（4）结果提交：各高校须于3月14日前向承办校组委会提交推荐队伍名单及校内选拔过程记录材料。

2. 规范性审查（各赛项承办校）

（1）时间：2026年3月15日—3月30日。

（2）组织形式：由各赛项承办校组织，对各高校提交的校内选拔作品进行规范性审查。

（3）审查规则：依据大赛赛题要求，对作品文件的完整性、格式规范性进行审核。

(4) 结果处理：对审查未通过的作品，承办校需通知相应参赛学校在规定时间内补充或重新提交合规作品文件。

(二) 全省初评（各赛项承办校）

1. 时间：2026年3月31日—4月17日

2. 评审形式：线上评审。

3. 晋级规则：各赛项初赛队伍，按评审得分排名选拔出一定比例的队伍晋级终评。

4. 结果公示：承办校组委会于4月17日前公示全省初评晋级名单，公示期3个工作日，公示渠道为承办校官网、大赛官网及大赛公众号，并同步提供异议反馈邮箱与电话。

(三) 终评（各赛项承办校）

大赛终评委员会对进入终评作品进行分类评审，产生三大类作品的一、二、三等奖。

1. 时间：2026年5月中下旬

2. 评审形式：承办校组委会将统一安排竞赛场地，参赛团队须按照组委会要求参与竞赛，获奖名单将依据比赛成绩排名确定。

3. 资料审核：

(1) 现场审核参赛团队提交的盖章版报名表（报名成功后，参赛团队可通过大赛官方网站下载报名表，并加盖所在学校公章）

(2) 对参与机械产品数字化设计与优化赛项和工业mini APP开发赛项的，需提前3天审核参赛团队提交的终评作品成果（代码、设计源文件等）。

4. 路演答辩：8分钟作品演示（PPT+视频+实物/软件Demo）+8分钟评委提问。

5. 现场操作：

(1) 对工业mini APP开发赛项需实操的赛项，进行现场目击操作测试。

(2) 对电子产品设计赛项需在规定时间内统一完成题目解答操作，按照要求提交相关作品。

6. 结果公示：终评结束后5个工作日内，在大赛官网公示获奖名单，公示期5个工作日。

六、赛事流程

（一）注册报名须知

1. 网上报名及作品提交

时间：2025年12月31日—2026年3月14日

（1）报名流程：

第一步：参赛团队登录大赛官方网站在线注册，在线填写报名信息（团队信息、作品信息、收款账户信息等）；使用个人收款账号时，需提交学校或二级学院盖章的授权证明。

第二步：各参赛高校审核报名信息，审核通过后生成参赛编号（格式：赛项代码+学校代码+流水号，如CAD001001），参赛编号作为作品标识，用于各阶段评审。

报名要求：报名信息需真实有效（如学生证号），后期不得随意更换团队成员，确需更换的需提交书面申请，经赛项承办校组委会审核同意后方可变更，并报送至大赛组委会秘书处备案。

资料下载：《授权证明模板》《报名指南》可在大赛官网获取。

（2）作品提交

获得参赛编号后，根据各赛项提交资料的要求，将资料上传至大赛官方网站。

提交方式：将作品上传至大赛官网“作品提交”栏，命名格式为“参赛编号—团队名—作品名”

2. 终评作品提交

（1）提交时间：2026年4月18日—5月15日

（2）提交方式：由赛项承办校统一发送至大赛秘书处指定邮箱、云盘或U盘寄送，不接受个人提交。

（二）赛前培训

1. 时间：12月-1月

2. 方式：线上/线下培训

3. 内容：按照赛项分别组织报名成功的参赛队伍进行赛前培训，培训内容包括赛事规则解读、作品提交要求、评分标准说明、操作指导、资源软件使用以及参赛经验分享。培训将通过线上、线下的方式

进行，确保所有参赛队伍能够方便地参与。此外，大赛组委会将设立专门的咨询邮箱和电话，解答参赛队伍在培训过程中遇到的问题，确保参赛队伍能够顺利完成比赛。

（三）颁奖典礼暨校企对接活动

拟于2026年5月—6月举行大赛颁奖典礼，同时开展校企对接成果经验分享及人才供需对接。

七、奖项设置

大赛奖项采取统一评审、分类设奖的方式，对各赛项各组别分别设奖。

奖项及奖金支持

奖项	获奖名额	奖金支持
一等奖	入围终评数10%	不低于2万
二等奖	入围终评数15%	不低于1万
三等奖	入围终评数25%	不低于5000
优秀奖	入围终评的其他队伍	无
优秀指导教师奖	入围终评数10%	无
优秀组织奖（高校）	5	无
最佳承办单位奖	3	无

（奖项奖金均为税前金额）

八、赛事费用

（一）参赛费用

本届大赛不收取参赛者任何费用。各参赛队伍在参赛期间产生的交通费、住宿费等其他费用自理。

（二）大赛作品寄送和收回的费用

由各参赛校和各赛项承办单位自行承担。

九、联系方式

1. 赛项承办单位联系人

电子产品设计赛项（东莞理工学院）

张老师：13925523635，邮箱：dgutee@163.com

机械产品数字化设计与优化赛项（深圳信息职业技术学院）

陈老师：13927424547，邮箱：20399461@qq.com

工业mini APP开发赛项（广东工业大学）

顾老师：13632226233，邮箱：gsgu@qq.com

李老师：13602426670，邮箱：lmjsj@gdut.edu.cn

2. 广东省数字化学会

潘老师：13725094814

李老师：13352622034

邮箱：huiyuan@grgtt.org.cn.

附件：

1. 《机械产品数字化设计与优化赛项说明文件》
2. 《电子产品设计赛项说明文件》
3. 《工业miniAPP开发赛项说明文件》

附件1:

机械产品数字化设计与优化赛项

说明文件

一、评选范围

聚焦广东省制造业（如装备、汽车、家电）实际场景，设置3个定向命题，要求基于赛题材料采用国产工业软件工具链实现机械产品的数字化结构设计（如造型设计、零部件设计、装配设计、系列化/衍生设计等）、结构仿真优化、生产加工等，推动设计效率提升与成本控制，助力制造业智能化转型。

二、参赛对象

首届“昆仑杯”广东省高等学校工业软件创新挑战大赛参赛的学科专业范围主要是机械、电子、软件等相关学科专业，鼓励不同学科、专业的学生跨学科、跨专业报名参赛。同一团队成员需来自同一高校。参赛对象为普通高校全日制在校大学生，包括研究生、本科生及高职高专学生等。

三、作品要求

参赛团队按照征集范围自选场景准备参赛作品（要求使用组委会提供的PPT模板），将参赛作品上传至大赛官网“作品提交”栏，总文件夹命名格式为“参赛编号-团队名-作品名”所有上传的答题材料必须确保真实性、准确性和完整性。

参赛作品须满足以下条件：

高职组以“数字化建模与基础设计合规性”为核心，要求使用国产软件，根据比赛任务书的要求，完成设备零部件三维设计、装配验证及二维工程图纸输出等任务，并确保设计符合工业基础规范与赛题提出的功能要求。

本科组在“基础设计落地”能力要求上，增加“参数优化、结构创新与性能仿真验证”等维度的工作任务，要求应用国产工业软件，解决复杂工程问题，

体现设计创新性与工程可行性。

1. 比赛所有任务必须使用国产软件完成，提供具体说明材料；
2. 严格按照比赛任务书要求提交所有文件；
3. 作品命名须体现参赛作品的应用场景，开发应用名称以及技术创新点；
4. 在官网提交参赛作品材料，确保材料的真实性、准确性、完整性，并按需做好脱敏处理；
5. 材料包括但不限于报名信息、作品介绍PPT、演示视频（非必须项）、作品源文件等（详细材料提交要求请查看赛题文件），所有参赛材料原则上不予退还；
6. 为维护公平公正的竞赛环境，确保所有参赛作品的合法性与原创性，请各位选手严格遵守以下创作准则：所有提交作品（包括但不限于图文、视频、音频、设计稿等）必须为选手独立创作完成，严禁使用任何未经授权的第三方素材。如需引用公开资料，须注明出处并确保符合合理使用规范。组委会将通过技术手段对作品进行原创性核查，违规者将取消参赛资格。

四、评审标准

1. 本赛道评审维度以各赛题设置的评分标准为准，请选手参考各自选择赛题的具体评分标准。

2. 赛题评分权重说明：

鉴于每套赛题在技术难度与任务量上的差异，为确保评分的公平性与合理性，特制定以下评分权重方案：

本科组：

（1）赛题一：自动化手机壳包装流水线的“换向翻转模块”设计

该赛题聚焦单一功能模块设计，技术难度适中，任务量相对集中。评分将按**满分总分的90%**计分，以体现其与高难度赛题的差异。适合希望在特定技术领域深入实践的团队参与。

（2）赛题二：新能源汽车驱动电机外壳全流程设计与优化

因其技术复杂度高、任务覆盖面广，涉及参数化设计、轻量化优化、多物理场仿真等全流程技术挑战，评分将按**满分总分的 100% 计分**。该赛题全面考察参赛者的综合技术能力，适合追求高难度挑战的团队选择。

（3）赛题三：“汽车侧围钣金件三工位柔性夹持工装”设计

此赛题要求模块化、参数化设计及基础性能验证，技术难度较高。评分将按**满分总分的 100% 计分**，以平衡综合技术要求与创新性考察。适合追求技术深度与实用性结合的团队。

（4）选择建议：参赛团队可根据自身技术实力、时间投入及目标定位自主选择赛题。高难度赛题（赛题二、三）虽分值权重高，但需投入更多资源；中等难度赛题（赛题一）可通过精细化设计获得竞争力。组委会鼓励团队结合自身优势，选择最适合的挑战方向。

高职组：

（1）赛题一：自动化手机壳包装流水线的“换向翻转模块”设计

此赛题聚焦于单一功能模块的设计，技术难度相对较低，任务量集中，主要考察参赛者在特定技术领域的深入实践能力，适合希望在某一技术点上深入探索并快速展现成果的团队。评分将按**满分总分的 90% 计分**。

（2）赛题二：小型自动化设备活动型L型支撑支架全流程开发

此赛题技术复杂度高，任务覆盖参数化设计及仿真验证等技术挑战，全面考察参赛者的综合技术能力与创新思维，适合追求高难度与技术全面性的团队。评分将按**满分总分的 100% 计分**。

（3）赛题三：“汽车侧围钣金件三工位柔性夹持工装”设计

该赛题要求模块化、参数化设计及基础性能验证，技术难度与任务量适中，既考察基础设计能力，又要求创新性与实用性的结合，适合追求技术深度与实用性并重的团队。评分将按**满分总分的 100% 计分**。

（4）选择建议：参赛团队应根据自身技术实力、时间投入、资源状况及

目标定位，综合考量各赛题的评分权重与难度，自主选择最适合的挑战方向。高难度赛题（赛题二、三）虽分值权重高，但需投入更多资源；中等难度赛题（赛题一）则可通过精细化设计、创新性思考与高效执行，在有限资源下获得具有竞争力的成绩。组委会鼓励团队结合自身优势，选择最适合的挑战方向，以实现技术能力的提升与个人/团队的成长。

五、奖金设置

大赛奖项采取统一评审、分类设置奖项的办法，按工业 miniAPP 开发赛项、电子产品设计赛项、机械产品数字化设计与优化赛项三个赛项类别分别设奖。大赛拟颁发以下奖项：一等奖、二等奖、三等奖、优秀奖、优秀指导教师奖、优秀组织奖、最佳承办单位奖。

获得一等奖的资金支持不低于 20000 元，获奖名额数量为入围终评数 10%；获得二等奖的资金支持不低于 10000 元，获奖名额数量为入围终评数 15%；获得三等奖的资金支持不低于 5000 元，获奖名额数量为入围终评数 25%，按“分类设奖、公平分配”原则设置奖项。

奖项说明：

（1）所有奖项均颁发荣誉证书及奖牌；

（2）同一团队或同一案例获奖奖项不叠加（按最高奖金领取），奖金为人民币税前金额；

（3）如因参赛作品未达到主办方、评审专家组或组委会要求，部分奖项允许存在奖项空缺的情况。经评审专家组讨论并出具意见后，空缺奖金可用于临时增设其他奖项数量，根据实际成绩排序产生；

（4）奖金由组委会于颁奖典礼后发放，原则上对公汇款于参赛团队报名时填报的收款单位及银行账户（如需填报个人收款账户，需提供本单位在职证明及本单位同意打款到个人的说明函），因单位原因需要更换账户信息的，须出示原单位盖章说明函方可更改。

六、其他事项

1. 参赛者在参赛过程中出现任何违反比赛规则的行为，主办方有权取消其参赛资格。

2. 大赛运营管理架构

①大赛组委会：负责大赛组织实施，由主办单位和承办单位相关负责人员组成。

②大赛联系人：组委会下设各赛项联系人，负责大赛各项具体执行工作。
联系方式如下：

陈老师：13927424547，邮箱：20399461@qq.com

③大赛最终解释权归大赛组委会所有。

附件2:

电子产品设计赛项

说明文件

一、评选范围

基于龙头企业实际场景和业务需求，设置定向命题，通过线上线下结合的方式，考察参赛团队实现原理图设计、PCB布局布线、仿真验证与DFM设计检查环节的实践能力，提升生产设计效率、降低试错成本。

六、参赛对象

首届“昆仑杯”广东省高等学校工业软件创新挑战大赛参赛的学科专业范围主要是机械、电子、软件等相关学科专业，鼓励不同学科、专业的学生跨学科、跨专业报名参赛。同一团队成员需来自同一高校。参赛对象为普通高校全日制在校大学生，包括研究生、本科生及高职高专学生等。

七、作品要求

参赛团队按照征集范围自选场景准备参赛作品（要求使用组委会提供的PPT模板），并在规定时间内上传至大赛平台，所有上传的答题材料必须确保真实性、准确性和完整性。

参赛作品须满足以下条件：

本科组：将参赛作品上传至大赛官网“作品提交”栏，总文件夹命名格式为“参赛编号-团队名-作品名”，文件夹内包含但不限于：原理图文件、PCB版图文件、电路仿真模型与报告、BOM 清单（.xlsx）、Gerber 文件（.zip）、DFM工程文件（.var）、DFM评审报告（.xlsx）。

高职组：将参赛作品上传至大赛官网“作品提交”栏，总文件夹命名格式为“参赛编号-团队名-作品名”，文件夹内包含但不限于：原理图文件、PCB

版图文件、电路仿真模型与报告、BOM 清单 (.xlsx)、Gerber 文件 (.zip)、DFM工程文件 (.var)、DFM评审报告 (.xlsx)。

1. 作品命名须体现参赛作品的应用场景，开发应用名称以及技术创新点；
2. 在官网提交参赛作品材料，确保材料的真实性、准确性、完整性，并按需做好脱敏处理；
3. 材料包括但不限于报名信息、作品介绍PPT、演示视频（非必须项）、作品源文件等（详细材料提交要求请查看赛题文件），所有参赛材料原则上不予退还；
4. 为维护公平公正的竞赛环境，确保所有参赛作品的合法性与原创性，请各位选手严格遵守以下创作准则：所有提交作品（包括但不限于图文、视频、音频、设计稿等）必须为选手独立创作完成，严禁使用任何未经授权的第三方素材。如需引用公开资料，须注明出处并确保符合合理使用规范。组委会将通过技术手段对作品进行原创性核查，违规者将取消参赛资格。

八、评审标准

高职组：本赛道评审维度从原理图设计与仿真、原理图仿真、PCB 设计、DFM 检查四个方面对团队和作品进行综合评分。总分值 100 分；另设附加分 20 分。具体评分维度请查看赛题文件。

本科组：本赛道评审维度从原理图设计、电路原理图仿真、PCB 设计、DFM 审查四个方面对团队和作品进行综合评分。总分值 100 分；另设附加分 20 分。具体评分维度请查看赛题文件。

九、奖金设置

大赛奖项采取统一评审、分类设置奖项的办法，按工业 miniAPP 开发赛项、电子产品设计赛项、机械产品数字化设计与优化赛项三个赛项类别分别设奖。大赛拟颁发以下奖项：一等奖、二等奖、三等奖、优秀奖、优秀指导教师奖、优秀组织奖、最佳承办单位奖。

获得一等奖的资金支持不低于 20000 元，获奖名额数量为入围终评数 10%；

获得二等奖的资金支持不低于 10000 元，获奖名额数量为入围终评数 15%；获得三等奖的资金支持不低于 5000 元，获奖名额数量为入围终评数 25%，按“分类设奖、公平分配”原则设置奖项。

奖项说明：

(5) 所有奖项均颁发荣誉证书及奖牌；

(6) 同一团队或同一案例获奖奖项不叠加（按最高奖金领取），奖金为人民币税前金额；

(7) 如因参赛作品未达到主办方、评审专家组或组委会要求，部分奖项允许存在奖项空缺的情况。经评审专家组讨论并出具意见后，空缺奖金可用于临时增设其他奖项数量，根据实际成绩排序产生；

(8) 奖金由组委会于颁奖典礼后发放，原则上对公汇款于参赛团队报名时填报的收款单位及银行账户（如需填报个人收款账户，需提供本单位在职证明及本单位同意打款到个人的说明函），因单位原因需要更换账户信息的，须出示原单位盖章说明函方可更改。

六、其他事项

1. 参赛者在参赛过程中出现任何违反比赛规则的行为，主办方有权取消其参赛资格。

2. 大赛运营管理架构

①大赛组委会：负责大赛组织实施，由主办单位和承办单位相关负责人员组成。

②大赛联系人：组委会下设各赛项联系人，负责大赛各项具体执行工作。联系方式如下：

张老师：13925523635，邮箱：dgutee@163.com

③大赛最终解释权归大赛组委会所有。

附件3:

工业miniAPP开发赛项

说明文件

一、评选范围

以“基于模型，数据驱动”为核心，聚焦工业典型业务场景需求，深度融合数据建模与工业应用开发，要求参赛团队基于国产化工具，围绕真实工业场景完成定制化应用模块的设计、开发与部署。赛项重点考察参赛者对工业机理的理解、数据建模能力、软件开发技术实践及工业现场问题解决能力，旨在培养兼具工业场景洞察力、技术创新力与工程实施能力的复合型人才，助力工业数字化转型与国产工业软件生态高质量发展。

最终通过展示答辩及现场目击操作测试，充分考察参赛作品的技术能力和水平，以及参赛团队的解题思路。

十、参赛对象

首届“昆仑杯”广东省高等学校工业软件创新挑战大赛参赛的学科专业范围主要是机械、电子、软件等相关学科专业，鼓励不同学科、专业的学生跨学科、跨专业报名参赛。同一团队成员需来自同一高校。参赛对象为普通高校全日制在校大学生，包括研究生、本科生及高职高专学生等。

十一、作品要求

参赛团队按照征集范围自选场景准备参赛作品（要求使用组委会提供的PPT模板），将参赛作品上传至大赛官网“作品提交”栏，总文件夹命名格式为“参赛编号-团队名-作品名”所有上传的答题材料必须确保真实性、准确性和完整性。

参赛作品须满足以下条件：

高职组以“基础开发与功能合规”为核心，用国产开发工具开发工业场景功能APP，完成调试与说明文档，确保功能正常、符合开发规范。

本科组增“需求优化、多场景适配与性能验证”，需应用国产工具，解决数据交互、跨设备兼容等问题，体现设计创新与工程落地性。

1. 须基于国产大模型（二次开发、软件集成皆属于此范围），或利用了人工智能技术，提供具体说明材料；

2. 开发阶段（算法、原型或demo）、试运行阶段、应用推广阶段的作品，只要具备产业场景及案例，均具有参赛资格；计划阶段不可参赛；

3. 作品命名须体现参赛作品的应用场景，开发应用名称以及技术创新点；

4. 在官网提交参赛作品材料，确保材料的真实性、准确性、完整性，并按需做好脱敏处理；

5. 材料包括但不限于报名信息、作品介绍PPT、演示视频（非必须项）、作品源文件等（详细材料提交要求请查看赛题文件），所有参赛材料原则上不予退还；

6. 为维护公平公正的竞赛环境，确保所有参赛作品的合法性与原创性，请各位选手严格遵守以下创作准则：所有提交作品（包括但不限于图文、视频、音频、设计稿等）必须为选手独立创作完成，严禁使用任何未经授权的第三方素材。如需引用公开资料，须注明出处并确保符合合理使用规范。组委会将通过技术手段对作品进行原创性核查，违规者将取消参赛资格。

十二、评审标准

本赛道评审维度从设备管理、物料管理、配置工序、配置工艺路线、工业数据建模等多个方面对团队和作品进行综合评分。总分值100分。具体评分请参考赛题文件。

十三、奖金设置

大赛奖项采取统一评审、分类设置奖项的办法，按工业 miniAPP 开发赛项、

电子产品设计赛项、机械产品数字化设计与优化赛项三个赛项类别分别设奖。大赛拟颁发以下奖项：一等奖、二等奖、三等奖、优秀奖、优秀指导教师奖、优秀组织奖、最佳承办单位奖。

获得一等奖的资金支持不低于 20000 元，获奖名额数量为入围终评数 10%；获得二等奖的资金支持不低于 10000 元，获奖名额数量为入围终评数 15%；获得三等奖的资金支持不低于 5000 元，获奖名额数量为入围终评数 25%，按“分类设奖、公平分配”原则设置奖项。

奖项说明：

（9）所有奖项均颁发荣誉证书及奖牌；

（10）同一团队或同一案例获奖奖项不叠加（按最高奖金领取），奖金为人民币税前金额；

（11）如因参赛作品未达到主办方、评审专家组或组委会要求，部分奖项允许存在奖项空缺的情况。经评审专家组讨论并出具意见后，空缺奖金可用于临时增设其他奖项数量，根据实际成绩排序产生；

（12）奖金由组委会于颁奖典礼后发放，原则上对公汇款于参赛团队报名时填报的收款单位及银行账户（如需填报个人收款账户，需提供本单位在职证明及本单位同意打款到个人的说明函），因单位原因需要更换账户信息的，须出示原单位盖章说明函方可更改。

六、其他事项

1. 参赛者在参赛过程中出现任何违反比赛规则的行为，主办方有权取消其参赛资格。

2. 大赛运营管理架构

①大赛组委会：负责大赛组织实施，由主办单位和承办单位相关负责人员组成。

②大赛联系人：组委会下设各赛项联系人，负责大赛各项具体执行工作。

联系方式如下：

顾老师：13632226233，邮箱：gsgu@qq.com

李老师：13602426670，邮箱：lmjsj@gdut.edu.cn

③大赛最终解释权归大赛组委会所有。